

Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9

LEKTION 2

Nijat Abasov 2627
Alon Greenfeld 2495
 34. European Club Cup (4),
 Halkidiki 2018

B22 - Sizilianisch

1.e4 c5 2.c3 ♘f6 3.e5 ♗d5
 4.♗f3 ♘c6 5.♙c4

Inhalt

Einführung

Partie mit Aufgaben

Partie mit Lösungen



Aufgabe 1

Behaupten Sie den Springer auf d5, oder muss er weichen?

- a). 5...e6
- b). 5...♗f4
- c). 5...♗b6

5...♗b6 6.♙b3



Aufgabe 2

Wohin mit dem Bauern?

- a). 6...c4
- b). 6...d5
- c). 6...e6

6...c4 7.♙c2 d6 8.exd6



Aufgabe 3

Gibt es eine Alternative zum Schlagen auf d6?

- a). 8...e5
- b). 8...♙g4
- c). 8...exd6
- d). 8...♗xd6

8...♗xd6 9.0-0 g6



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9



Aufgabe 4
 Wie gestalten Sie das weiße Spiel?

- a). 10.d4
- b). 10.♞e1
- c). 10.♘a3

10.♘a3 ♞g7 11.♞e2



Aufgabe 5
 Hängt der c4 wirklich?

- a). 11...♞g4 (nein)
- b). 11...♞c5
- c). 11...♞e6
- d). 11...♘e5

11...♞e6 12.♞e1 ♞xe2
 13.♞xe2 ♞g4 14.b3



Aufgabe 6
 Ist es an der Zeit für taktische Finessen?

- a). 14...♘b4 (jawohl)
- b). 14...cxb3 (eher nicht)
- c). 14...0-0-0 (Entwicklung geht vor)

14...♘b4 15.♞e4 f5



Aufgabe 7
 Vor oder zurück, noch haben Sie die Wahl...

- a). 16.♞xb7
- b). 16.♞b1

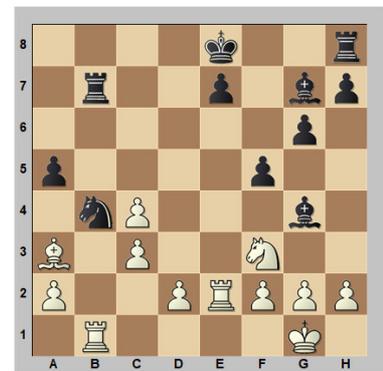
16.♞xb7 ♞b8



Aufgabe 8
 Nun geht doch eine Figur verloren, oder?

- a). 17...h3
- b). 17...bxc4
- c). 17...♘xc4
- d). 17...♘b5

17.♘xc4 ♘xc4 18.bxc4 ♞xb7
 19.♞b1 a5 20.♞a3



Aufgabe 9
 Finden Sie die zäheste Verteidigung für Schwarz!?

- a). 20...0-0
- b). 20...♘f7
- c). 20...e5

20...0-0 21.cxb4 e5 22.h3 ♞h5
 23.♞ee1 ♞d8 24.bxa5 ♞xb1
 25.♞xb1 e4



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9



Aufgabe 10

Es stellt sich wieder die Frage wie zu Beginn: Muss der Springer wirklich weichen?

- a). 26. ♖g5 (na klar)
- b). 26. a6 (natürlich nicht)

26. a6 exf3 27. a7 ♕e5 28. d4
 ♖a8 29. ♕c5 1-0



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9

Nijat Abasov 2627
Alon Greenfeld 2495
 34. European Club Cup (4),
 Halkidiki 2018

B22 - Sizilianisch

1.e4 c5 2.c3 d6 3.e5 d5
 4.d3 c6 5.g4



Aufgabe 1

Behaupten Sie den Springer auf d5, oder muss er weichen?

- a). 5...e6
- b). 5...d4
- c). 5...b6

5...d6

5...e6 6.g5?! exd5 7.0-0 d6
 8.Re1 dxe5 9.Nxe5 Nxe5
 10.Rxe5+ Qe6 11.Qa4+ Qd7
 12.Wxd7+ Qxd7



5...d4? 6.d4 g6

6...d4? 7.f1 d5 8.exd6
 g3



9.gxf7!! Qxf7 10.g5+ Qg8
 11.Nxh3 h4 12.Wb3+ +-
 7.h4±

7.h4±



6.g3



Aufgabe 2

Wohin mit dem Bauern?

- a). 6...c4
- b). 6...d5
- c). 6...e6

6...c4!?

6...d5 7.exd6 Qxd6 8.0-0 e5
 9.d4 exd4 10.cxd4 c4 11.g2
 e7=



6...e6?! sperrt freiwillig den
 Läufer auf c8 ein. 7.d4±

7.g2 d6 8.exd6



Aufgabe 3

Gibt es eine Alternative zum
 Schlagen auf d6?

- a). 8...e5
- b). 8...g4
- c). 8...exd6
- d). 8...Qxd6



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9

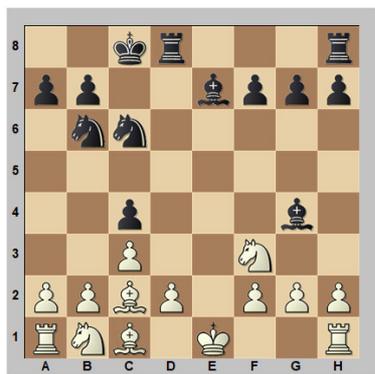
8...♖xd6!?

8...e5 9.0-0 ♗e6 10.♘a3 ♗xd6
 11.b3 0-0=



8...♗g4 9.h3

9.dxe7?! ♖xe7+ 10.♖e2 0-0-0
 11.♖xe7 ♗xe7=



9...♗h5 10.♘a3 ♖xd6 11.♖e2
 ♗g6 12.b3±



8...exd6?! 9.0-0 ♗e7 10.d3
 cxd3 11.♖xd3 ♗e6 12.♖e1 ♖d7
 13.♘a3 0-0-0 14.♗e3±



9.0-0 g6



Aufgabe 4

Wie gestalten Sie das weiße Spiel?

- a). 10.d4
- b). 10.♖e1
- c). 10.♘a3

10.♘a3

10.d4?! cxd3 11.♖xd3 ♖xd3
 12.♗xd3 ♗g7 13.♘bd2 0-0=



10.♖e1 ♗g7 11.♖e2 0-0
 12.♘a3 ♗e6 13.♘g5 ♗d5
 14.b3 ♖e5 15.♖xe5 ♘xe5=



10...♗g7 11.♖e2



Aufgabe 5

Hängt der c4 wirklich?

- a). 11...♗g4 (nein)
- b). 11...♖c5
- c). 11...♖e6
- d). 11...♘e5



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9

11...♖e6

11...♗g4 12.♘xc4 ♘xc4
 13.♚xc4 ♗xf3 14.gxf3 0-0
 15.♚e4 e5 16.d3 f5 17.♗b3+
 ♔h8 18.♚d5 ♚xd5 19.♗xd5
 ♖ad8 20.♗c4 f4∞



11...♚c5?! 12.b3 cxb3 13.axb3
 0-0 14.♖e1±



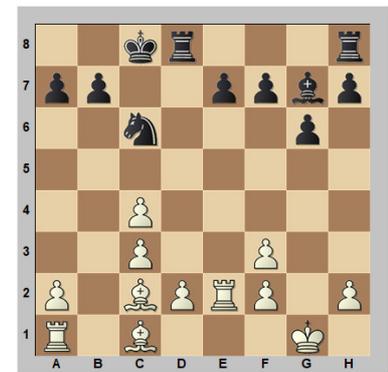
11...♗e5?! 12.♗xe5 ♚xe5
 13.♚xe5 ♗xe5 14.b3 cxb3
 15.axb3 0-0 16.♗e4±



12.♖e1 ♚xe2= 13.♖xe2 ♗g4
 14.b3



14...0-0-0?! 15.♗xc4 Hoppla,
 der hing ja. 15...♗xc4 16.bxc4
 ♗xf3 17.gxf3



17...♗e5?

17...e6 18.f4±

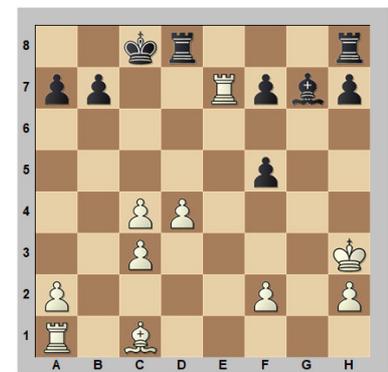
18.d4 ♗xf3+ 19.♔g2 ♗h4+
 20.♗h3 ♗f5 21.♗xf5+ gxf5
 22.♖xe7+-

Aufgabe 6
 Ist es an der Zeit für taktische
 Finessen?

- a). 14...♗b4 (jawohl)
- b). 14...cxb3 (eher nicht)
- c). 14...0-0-0 (Entwicklung geht vor)

14...♗b4?!

14...cxb3 15.axb3 0-0-0
 16.♗c4 ♗d5∞



15.♗e4 f5



Partien

Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9



Aufgabe 7
 Vor oder zurück, noch haben Sie die Wahl...

- a). 16. ♖xb7
- b). 16. ♖b1

16. ♖xb7!

16. ♖b1 ♙xf3 17. gxf3 cxb3
 18. axb3 ♘d6♣



16... ♖b8



Aufgabe 8
 Nun geht doch eine Figur verloren, oder?

- a). 17...h3
- b). 17...bxc4
- c). 17... ♘xc4
- d). 17... ♘b5

17. ♘xc4!! Nein!

17. h3?! ♙xb7 18. hxg4 cxb3
 19. axb3 fxg4 20. ♘e1 0-0=



17. bxc4? ♙xb7 18. c5 ♘d6♣
 19. ♖b1 ♙xc3♣



17. ♘b5?! ♙d7 18. ♖a3 ♙xb7
 19. ♖xb4 ♘d5♣



17... ♘xc4

17... ♙xb7 18. ♘d6+ +-

18. bxc4 ♙xb7 19. ♖b1 a5
 20. ♖a3



Aufgabe 9
 Finden Sie die zäheste Verteidigung für Schwarz!?

- a). 20...0-0
- b). 20... ♙f7
- c). 20...e5

20...0-0?!

20... ♙f7!? 21. cxb4 ♙xf3
 22. gxf3 axb4 23. ♖xb4 ♙d4
 24. ♙g2 e5 Schwarz ist noch nicht ganz verloren.



Partien

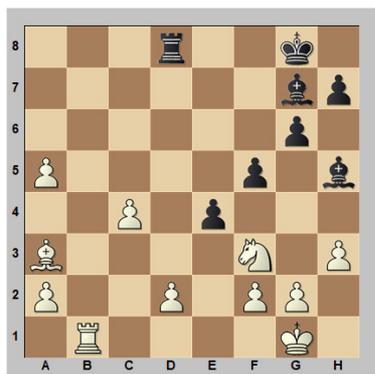
Lektion 2

Nachspielen, Verstehen & Anwenden - Folge 9



20...e5? 21.♖xe5+ ♗xe5
 22.♘xe5±

21.cxb4 e5 22.h3 ♗h5
 23.♗e1 ♖d8 24.bxa5 ♗xb1
 25.♗xb1 e4



Aufgabe 10

Es stellt sich wieder die Frage wie zu Beginn: Muss der Springer wirklich weichen?

- a). 26.♘g5 (na klar)
- b). 26.a6 (natürlich nicht)

26.a6!!

26.♘g5! Er kann ausweichen, muss aber nicht. 26...♗f6
 27.♘xe4 fxe4 28.g4+-

26...exf3

26...♗a8 27.♗c5 ♗xa6 28.♗b8+
 ♖f7 29.♘g5+ ♖f6 30.♘h7+
 ♖f7 31.♘g5+ ♖f6 32.♗e3
 ♗xa2 33.♗b6+ ♖e7 34.♗b7+
 ♖f8 35.♗c5+ +-



27.a7 ♗e5 28.d4 ♗a8 29.♗c5
 1-0

